Технология проблемного обучения





Матрица — это таблица, в которой закодирована информация об объекте окружающей действительности по характеризующим его признакам (количество, цвет, форма, размер и др.)





Алгоритм создания матрицы

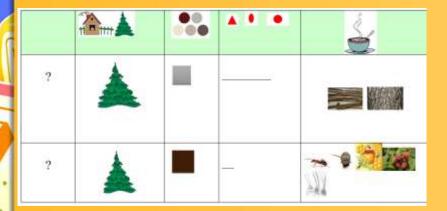
Выбор объекта

Подбор признаков в зависимости от возраста детей и поставленной педагогом задачей

> Работа с матрицей по определению значений признака







Матрица – объект по составлению схемы объекта

